

## **Delphi 2007 Essentials** (Oficial Embarcadero®)

**Carga Horária:** 16h

**Idioma do Material:**Inglês

**Pré-requisito(s):** Conhecer lógica de programação estruturada, ter participado do treinamento "Introdução ao Delphi 2009" ou conhecimentos compatíveis

### **Conteúdo Programático:**

- Conhecendo o Delphi 2007
- Projetos, Units e Formulário
- Designer de formulário
- Component Sampler
- Criação de Menus
- Linguagem Delphi
- Estrutura de Programa e Escopo
- Programação Orientada a Objetos
- Trabalhando com Classes
- Tratamento de Exceções e Proteção de Recursos
- Templates e Frames
- Object Repositório
- Programação dirigida a eventos
- Tecnologias de Banco de Dados

**Pré-requisito:** Conhecer Lógica de Programação Estruturada.

**Certificado:** Serão entregues para alunos que tiverem no mínimo 75% de presença.

---

## **Delphi 2009 - Desenvolvimento de Aplicações Win32** (Oficial Embarcadero®)

**Carga Horária:** 40h.

**Idioma do Material:**Inglês.

**Pré-requisito(s):** Conhecer lógica de programação estruturada, ter participado do treinamento "Introdução ao Delphi 2009" ou conhecimentos compatíveis.

**Objetivo:** Ensinar aos alunos as principais tecnologias para o desenvolvimento de aplicações em Win32. É um curso que contem muita informação, no qual o aluno desenvolve varias aplicações especializadas, focando a plataforma Win32;

### **Conteúdo Programático:**

#### **Introdução**

- ALM
- Requisitos

#### **Prototipagem**

- Prototipando a Aplicação
- Os Formulários da Aplicação
- Configurando o Projeto

#### **Programação Orientada a Objetos**

- Classes vs. Objetos
- Escopo de Classe
- Polimorfismo
- Typecasting
- Métodos de Classe
- Class Helpers
- Classes Seladas
- Conceitos Avançados

#### **Lógica de Negócio e Interface Gráfica de Usuário (GUI)**

- Regras de Negócio VS Lógicas de Negócio
- O que é o Código de Interface?

#### **UML (Unified Modeling Language)**

- Introdução
- Together

#### **O Padrão de Projeto Singleton Elementos Básicos de Interface**

- A Arquitetura da VCL
- Desenvolvendo a Interface de Usuário

#### **Visual Form Designer e o Code Editor**

- Introdução
- Visual Form Designer
- Criando Interfaces
- Code Editor
- Two-way Tool

#### **Componentes de Interface**

- Hierarquia do Formulário
- O Form TAbstract
- Criando a Interface

#### **O Ciclo de Vida dos Objetos Tratamento de Exceções**

- Introdução
- O que é uma Exceção?

Blocos Protegidos  
Tratando Exceções  
Re-erguendo uma Exceção

#### **Depuração**

Introdução  
Controlando o Programa de Execução  
Analisando Dados em Tempo de Execução  
Controlando o Fluxo de Depuração

#### **Desenvolvimento Avançado de Aplicações de Acesso a Banco de Dados**

Visão Geral  
Arquitetura de Acesso a Banco de Dados  
Tecnologias de Acesso a Banco de Dados  
dbExpress  
TClientDataset

#### **Distribuição**

Arquivos da Aplicação  
Aplicações de Banco de Dados  
Usando Packages

#### **Model-View-Controller Introdução ao XML**

Visão Geral  
XSL  
XML Parsers  
XML e Componentes VCL

#### **Introdução ao IntraWeb**

Visão Geral  
Componentes IntraWeb  
IntraWeb Server Controller  
Desenvolvimento com Banco de Dados na Web  
Frames

#### **Introdução ao Rave Reports**

Componentes Rave Reports  
O Rave Visual Designer  
Mudando Manualmente Os Campos do Relatório  
Gerando Relatórios no Delphi

#### **Introdução ao DataSnap**

**Pré-requisito:** Conhecer Lógica de Programação Estruturada.

**Certificado:** Serão entregues para alunos que tiverem no mínimo 75% de presença.